**História RPG**

Em um tempo antigo, cheio de violência e misticismo, os grandes magos de Winterhold após dezenas de milhares de anos descobriram uma forma não convencional de magia que ultrapassava o poder destrutivo conhecido até o momento. Descobriram que os cálculos matemáticos escondiam os feitiços mais poderosos. Nossa história se passa 15 anos após essa descoberta histórica quando nosso personagem **"Aelin"** filho **"Galandriel"** (Um dos magos que participou da descoberta do novo tipo de magia e um dos responsáveis pela pesquisa realizadas com a mesma), ingressa no colégio para estudar com o objetivo de se tornar o "Guardião" do Reino.

Durante os dias que antecedem o teste, o aprendiz de mago irá praticar algumas magias porém não chegará a fazer o teste porque vai se deparar com a notícia de que a **Princesa Lyuba** do País em que se situa o colégio de magos **(Ucrânia)**, está desaparecida e foram encontrado pertençes pessoais de Aelin dentro do quarto dela. Assustado e temendo ser executado por algo que não fez, **Aelin** foge e segue em busca de respostas para salvar a princesa e limpar o seu nome !

Em sua jornada, Aelin irá batalhar contra alguns inimigos e usará magias para revelar segredos que apenas aqueles que tem sensibilidade mágica poderiam desvendar.

Em sua batalha final irá descobrir que um dos reconhecidos e renomados professores de Winterhold, o grande mago **Takeo**, havia plantado os pertences pessoais de Aelin no quarto da princesa para usa-lo de bode expiatório e conseguir desaparecer com Lyuba.

Após derrotar Takeo, Aelin consegue resgatar a princesa e recuperar o seu nome.

\*OBS: Podemos colocar um último exercício para simular o teste final antes que ele obtenha sua graduação ou o título de “Guardião”.\*

**Exemplo de Início da Historia:**

**Narrador:** O dia está amanhecendo, uma pequena névoa surge por entre as árvores cobrindo a área de floresta em volta da casa de Galandriel, em seu quarto, Aelin ronca como nunca por conta do cansaço causado pelos extensos treinos que vem tendo para garantir que consiga uma vaga entre os grandes magos de Winterhold e possívelmente, ser guardião do reino. O Silencio que era rompido apenas pelos altos roncos do nosso herói, foi quebrado quando Galandriel chegava na entrada do quarto e em alta voz bradou:

**Galandriel:** Aelin, meu filho ! Se levante ! Você precisa acordar cedo para se preparar para os testes ! Caso queira, deixei todos os equipamentos de treino que você usou para praticar na área de treino... Enfim... um ótimo dia e bom teste !

**Narrador:** Ao abrir os olhos, Aelin se depara com Galandriel olhando ele da entrada de seu quarto, um lugar com uma luminosidade relativa proveniente de velas, com pisos de madeira e paredes de pedra. Ele também vê uma enorme coleção de livros, dos quais ele subtraiu muito tempo de sua vida folheando. O local está um pouco bagunçado com pratos, canecas sujas e folhas de pergaminhos espalhadas sendo que algumas estão amassadas, provavelmente por ele não ter tempo hábil para deixar os estudos e fazer algum tipo de limpeza ou organização.

**Aelin:** Ahhhhhh, não acredito que já amanheceu ! Parece que acabei de me deitar ! Vou levantar meu Pai, agradeço pelo aviso !

**Galandriel:** É o máximo que posso fazer por você, sabe bem que eu não posso interferir em mais nada em relação ao seu treino, ou você pode acabar sendo punido com o cancelamento dos seus testes...

**Narrador:** Enquanto Galandriel se retira, Aelin se levanta e segue para fazer suas necessidades matinais. Após termina-lás, pega o seu cajado (Item importante para conjurar magias, a madeira mágica canaliza a mana utilizada intensificando seus efeitos) e segue para o local de treino para continuar sua preparação. Chegando no lugar ele organiza as magias que ele selecionou e começa a proferir palavas em *élfico* *antigo*: **(Lembre-se que enquando o Aelin estiver conjurando, será necessário que as questões matemáticas sejam respondidas corretamente ou ele não vai obter sucesso na conjuração e possívelmente sofrerá penalidade).**

**Aelin:** Dado um número hexadecimal (1E9), qual seria o valor do mesmo número para base 2 ?

a) 0 0100 0011

b) 1 0010 1101

c) 0 1010 0001

**d) 1 1110 1001**

e) 0 0100 1111

**Caso Acerte:**

**Narrador:** Enquanto a equações mágicas são proferidas, um vento forte se forma ao redor de Aelin, se tornando em chamas que rodeiam-o sendo canalizadas para suas mãos e quando ele traz a resolução a tona, o feitiço termina com ele lançando uma enorme bola de fogo em direção ao alvo que está em sua frente.

**Caso Falhe:**

**Narrador:** Enquanto a equações mágicas são proferidas, um vento forte se forma ao redor de Aelin, se tornando em chamas que rodeiam-o sendo canalizadas para suas mãos e quando ele traz a resolução a tona, algo de errado faz com que Aelin perca o controle das chamas, causando uma explosão e causando “X” dano em si mesmo.

- 5 Hp

**Narrador:** Após o lancamento do feitiço, Aelin olha em sua lista o próximo e inicia a conjuração:

(Questão)

**Caso Acerte:**

**Narrador:** Enquanto a equações mágicas são proferidas, um vento forte se forma ao redor de Aelin, uma aura gelada se forma ao seu redor, centralizando a baixa temperatura no centro de suas mãos. Após o término da conjuração Aelin aponta em direção ao alvo que é congelado instantaneamente.

**Caso Falhe:**

**Narrador:** Enquanto a equações mágicas são proferidas, um vento forte se forma ao redor de Aelin, uma aura gelada se forma ao seu redor, centralizando a baixa temperatura no centro de suas mãos. É possível ver que as onde de frio intenso vão em direção as mãos do Aelin, porém algo da errado e o frio se expande causando uma explosão próxima demais de Aelin causando “X” dano.